Kritéria pro rozčlenění ADT, typ ukazatel

# Členění ADT

* Počet a uspořádání složek
  + Statické (nemění se)
  + Dynamické (mění se)
* Typ objektů uvnitř
  + Homogenní (všechny stejného typu)
  + Nehomogenní (různého typu)
* Existuje bezprostřední následník?
  + Lineární (existuje => pole, seznam)
  + Nelineární (neexistuje => strom, tabulka)

# Pointer

* Základní stavební kámen dynamických datových struktur v některých jazycích (C)
* Uchovává adresu prvku v operační paměti (virtuální adresa)
* Typ ukazatele určen datovým typem proměnné, na kterou ukazuje